

NINTENDO DS[®]

KONAMI



LOVEPLUS+ PLAYER'S MANUAL

取扱説明書

©2010 Konami Digital Entertainment

NTR-BOXJ-JPN

このたびは「ニンテンドーDS™専用ソフト「ラブプラス+」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・重労働・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、手帳や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長年にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、覆れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると聴覚になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、船舶の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取り扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、墨を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清拭は乾いた布で軽くふいてください。

あなたは新しく引っ越してきた街“とわの市”で、

女の子との運命的な出会いを経験します。

そこで「ともだち」として、2人だけの思い出を積み重ねていきます。

そして訪れる、“告白”という名の運命の日……。

しかし、あなたと女の子の物語は、これで終わりではありません。

ここからは「恋人」としての2人のストーリーが続いていくのです。

CONTENTS

『ラブプラス+』へようこそ	3	通信	48
キャラクター紹介	6	ご当地ラブプラス	56
操作方法	8	Q&A	58
ゲームの始め方	11		
ゲームの進め方	16		
告白されることをめざす	18		
彼女との生活	24		
2種類のモード	24		
彼女とのつき合い方	26		
ラブプラスモード	34		
デート	40		
お泊まりイベント	46		

※セーブについてはP.15をご覧ください。

※本案内の画面写真は、基本的に□の形が左画面、□の形が右画面を表します。

ラブプラス+

LOVE PLUS PLUS

へようこそ

女の子と仲良くなって
告白されよう

まずは勉強や部活、委員会やバイトなどで自分を磨きましょう。女の子からの告白を受け入れると、2人は恋人同士に……。

日々の生活を
過ごそう

→P.18

1日の予定を決めて
自分を磨こう

→P.20

メールで
2人の仲を
深めよう

→P.23

すでに彼女がいる人は…… →P.52

前作『ラブプラス』に彼女がいる人は、『ラブプラス+』でも引き続き彼女との生活を楽しめます。

かのじょ
彼女ができたら
こんなラブプラス生活を送ろう!



彼女と
メールをしよう
→ P.29

彼女とつき合う
ヒントがいっぱい。
WEBをチェック!
→ P.32

ラブプラスモードで
2人の時間を
→ P.34



会いたいときに
呼び出そう
→ P.30



デートを
楽しもう
→ P.40



リアルタイム
モード

リアルタイムで
じっくりあつき合い
したい人向けよ

話みのペースで
彼女と過ごせる!

詳しくは
P.24

スキップ
モード

自分のペースで
あつき合いしたい
人向けなの



ふたり
2人だけの思い出を
積み重ねよう



ドキドキの
スキンシップ&キス
→ P.43



彼女と一緒に
お泊まり旅行
→ P.46

夢でムフフな
彼女に会える?
→ P.30



DSワイヤレス通信で
広がるコミュニケーション



彼女たちの会話で
本音が聞ける!?
→ P.48



すれちがい通信で
名刺を交換しよう
→ P.50



ご当地カプセルを
ゲット!
→ P.56



Mapaka Takane

高嶺 愛花
(CV. 早見沙織)

主人公と同年生で、
テニス部のチームメイト。
文武両道の優等生で、
箱入りのお嬢様。
周りから注目される反面、
少し距離をおかれていて……

学年 ■ 高校2年生
血液型 ■ A型
誕生日 ■ 10月5日
星座 ■ てんびん座
趣味 ■ お菓子作り
ピアノ



Rinko Kobayakawa

小早川 凜子
(CV. 丹下桜)

主人公の下級生で、
同じ図書委員。
本と音楽が好きで、
1人でいることが多い。
他人と関わろうとしないのには、
何かわけがありそう……

学年 ■ 高校1年生
血液型 ■ B型
誕生日 ■ 8月17日
星座 ■ しし座
趣味 ■ 読書
音楽(特にロンドンパンク)
ゲーム(格闘ゲーム)



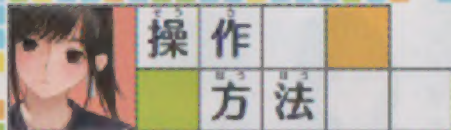
Nene Anegasaki

姉ヶ崎 寧々
(CV. 樋口裕子)

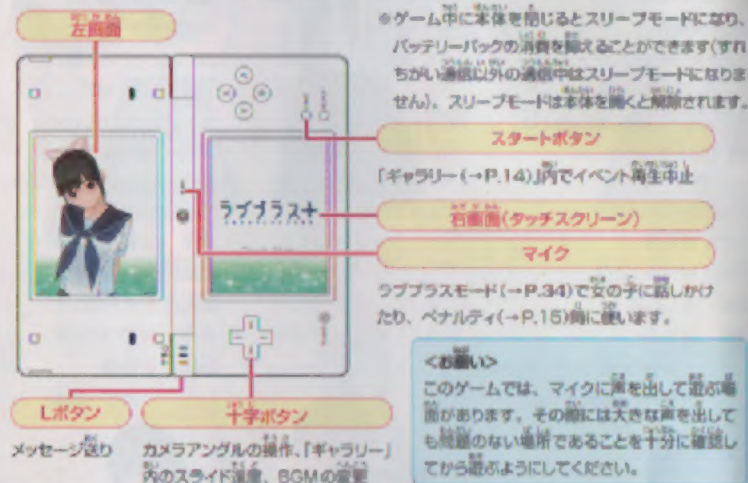
主人公の上級生で、
バイト先の
ファミレスでも先輩。
容姿・内面ともに
大人びているせいか、
周りから過剰に
頼られてしまうことも……

学年 ■ 高校3年生
血液型 ■ O型
誕生日 ■ 4月20日
星座 ■ おひつじ座
趣味 ■ 家事
ホラー映画





「ラブプラス+」はおもにDS本体をタテに持ち、右画面（タッチスクリーン）をタッチ/スライドして操作します。一部の操作はボタンでも行えます。



※「彼女とあそぶ」の「もちろん! 対戦はするだま(→P.38)」では、DS本体をヨコに持って操作します。

会話を行う

メッセージウィンドウをタッチするか、Lボタンを押してメッセージを読み進めてください。

※メッセージを送る速度は、「オプション」の「表示設定(→P.15)」で変更できます。

※長いメッセージは、👉をタッチすると読み進めることができます。

表示/非表示切り替え

タッチするとメッセージウィンドウの表示/非表示を切り替えます。

メッセージウィンドウ

非表示中はイベントが進みません。

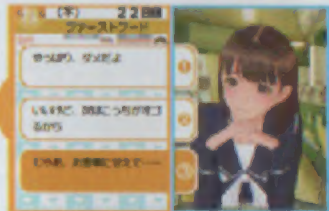


自動読み進めON/OFF

タッチすると👉が👉に変わり、自動的にメッセージが進められるようになります。画面をタッチすると、元にもどります。

選択肢を選ぶ

いずれか1つを2回タッチして選びましょう。選んだ選択肢により、女の子のあなたに対する印象や、そのあとの会話が変わります。

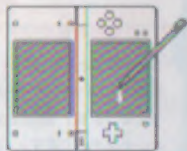


タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

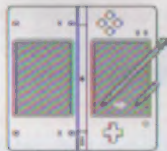
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



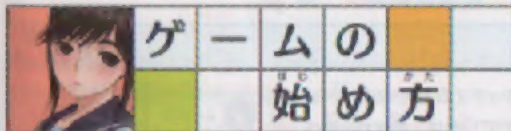
スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



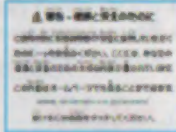
タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンにびやゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

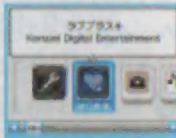


本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ラブプラス+」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

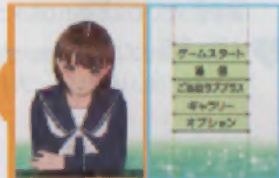
- 1 本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。
内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



- 2 本体のメニュー画面で「ラブプラス+」をタッチしてください。
タイトル画面が表示されたら、画面をもう一度タッチしましょう。
※右の画面は、ニンテンドーDSi/DSiLLの場合の画面です。
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。



- 3 5つのメニュー（→P.12～15）が表示されます。
メニューを2回タッチして決定しましょう。



ゲームスタート

使用するセーブデータを2回タッチするとゲームスタートです。すでにデータが保存されている場合は、「リアルタイムモード」と「スキップモード」からゲームの進め方を選んでください(→P.24)。セーブデータは3つまで作成できます。

※1つのセーブデータでつぎ合える女の子は1人だけです。

※前作「ラブプラス」からデータを引き継いだ(→P.52)セーブデータには、**+**が表示されます。



セーブデータのレベル(→P.27)

時間の設定

「ラブプラス+」はDS本体の時間設定を使ってゲームを進めます。

ゲームを初めて遊ぶときや「セーブデータ過期(→P.51)」でセーブデータをやりとりしたときは、DS本体の時間の確認と、ゲーム内時間の設定を行ってください。

1 初めにDS本体で設定されている時間が表示されます。

現在の時間と合っているときは、決定後に「はい」を選んでください。ずれているときは電源を切って、DS本体のDSメニュー画面で日時を正しく設定してください。

2 自分の生活リズムに合わせ、ゲーム内の時間を設定してください。

決定後に「はい」を選ぶと、プロフィールの入力に進みます。

※よりリアルにゲームを楽しむために、ゲーム内時間もDS本体時間(現在の時間)に合わせてプレイすることをオススメします。本体時間にしっかりと合わせるには「**時間合わせ**」をタッチしてください。ゲーム内の時間は、「オプション(→P.33)」で変更することができます。

プロフィールの入力

あなたのプロフィールを入力してください(ゲームを開始すると変更できないので注意しましょう)。すべての入力が終わると、ゲームが始まります。

※前作「ラブプラス」からデータを引き継いだ後にも、同じようにいくつかの項目を入力します。

1 苗字・名前

ワケに文字を書く、漢字の候補が表示されます。入力したい漢字をタッチしてください。「かな」「カナ」「小文字」「英数」「記号」のいずれかをタッチすると、候補として表示される文字の種類を選択できます。「音読」を選ぶと、文字をタッチで入力できます。※「削除」を選ぶと、入力した文字を1文字消します。また、「クリア」を選ぶと、手書きで入力した文字を消します。

2 誕生日・血液型

誕生日を月一日の順で入力し、次に血液型を入力してください。

3 出身地

名前(→P.49)に表示される出身地を選びます。

4 呼び名

苗字と名前の呼び名を入力してください。入力した呼び名をもとに候補が出てくるので、そのなかから女の子に呼んでももらいたいものを選んでください。

5 HN (ハンドルネーム)

名前に表示されるHN(ハンドルネーム)を入力します。

※HNは多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や、ほかの人が不快になるような言葉は使用しないでください。

部屋と一人称の設定 新規データ時のみ

ゲームをしばらくプレイすると、あなたの部屋と一人称を選びます。

前作のデータを引き継ぐときは

前作「ラブプラス」のデータを引き継いでプレイしたい方は、初めに「過期」→「セーブデータ過期」→「データ引き継ぎ」の順に進んでください(→P.52)。

通信 (→ P.48)

DSワイヤレス通信を使って、彼女同士の会話や名前交換、セーブデータの送受信などができます。

ご当地ラブプラス (→ P.56)

全国のゲームショップや家電量販店にある「DSステーション」と通信を行って、ご当地カプセルを手に入れることができます。

ギャラリー

これまでに見たイベントや、獲得したイラストなどを確認できます。

「夢ギャラリー」「思い出ギャラリー」「旅の思い出ギャラリー」では、イベントの鑑賞中にスタートボタンを押すと、イベントの選択にもどります。

夢ギャラリー	これまでに見た「夢イベント(→P.30)」を鑑賞できます。
思い出ギャラリー	ゲーム中に登場した、告白までのイベントを鑑賞できます。
旅の思い出ギャラリー	これまでに見た「お泊まりイベント(→P.46)」を鑑賞できます。
スペシャル	これまでに見たイラストを鑑賞できます。条件を満たすと、スライドショーで見ることができます(十字ボタンでスライド速度やBGMを変更できます)。 ※「データ引継ぎ(→P.52)」で引き継いだボーナスイラストも、ここで鑑賞できます。
ギャラリーオプション	各ギャラリーでイベントを見る時の呼び方、いずれかのセーブデータのプロフィールから選択できます。

オプション

ゲームのプレイ環境を設定したり、セーブデータの削除ができます。

表示設定	ヘルプ表示が出る頻度やメッセージを送る速度、ウィンドウの色を設定できます。
サウンド設定	「BGM」「効果音」「ボイス」の音量を設定できます。また、「マイク感度調整、テスト」で、マイクの感度を1(最小)〜4(最大)のいずれかに調整したり、マイクに向かって声を出して感度のチェックができます。
データ削除	ゲームの進行状況(セーブデータ)や「ギャラリー」のデータを削除できます。なお、一度削除したデータは元にもどらないので注意してください。
スタッフロール	「ラブプラス+」のスタッフクレジットを見ることができます。

データの保存方法(セーブ)について

ゲーム本編を終了するときは、サブメニューの「セーブ」を選んでください(→P.19、33)。進行状況が上書き保存され、タイトル画面にもどります。なお、「通信」と「ご当地ラブプラス」のデータは、自動的に保存されます。

■ペナルティ

プレイ中に電源を切るなどしてゲームを終了すると、再開時に女の子に怒られてしまいます。何回か怒られると、ゲームを始める前に女の子をなだめる必要があったり、彼女の気分が冷めてしまったりするなどのペナルティが発生するので注意してください。



ゲームの進め方

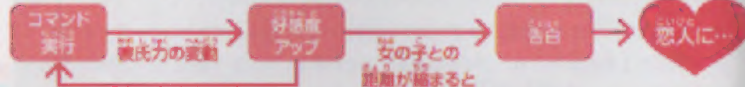
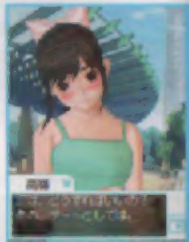
「ラブプラス+」は、女の子と友達になって仲良くなるまでの「友達パート」と、恋人になった女の子との生活を楽しむ「恋人パート」の2つに分かれています。

友達パート 告白されることをめざそう

まずは、女の子と仲良くなりましょう。

勉強や部活、委員会やバイトなどの高校生活を送るうちに、女の子はあなたに好意を抱き始めます。

さまざまな会話や経験によって、2人の距離は近づいていきます。そして最高潮に達した女の子の想いをあなたが受け入れたとき……。そこにはあなたの「恋人」としての女の子が待っています。



彼女力とは

彼女力はあなた(主人公)の能力の高さを表します。「運動」「知能」「感性」「魅力」の4つがあり、それぞれコマンドを実行する(→P.20)と変動します。

恋人パート 彼女との生活を楽しもう

恋人同士になると、「仲の良い友達」ではできなかった、「恋人同士」だからそのやりとりを楽しめるようになります。また、ゲーム中の時間をリアルタイムで進めることもできます。

2つのパートの違い

友達パート(告白前)

- ゲーム中の時間は、コマンドを実行すると自動的に進む
- 電話できない(デートに誘えない)
- スキンシップができない
- 女の子の髪型や服装に変化がない
- メールは早朝と深夜にのみ送れる
- 女の子からは苗字で呼ばれる



恋人パート(告白後)

- ゲーム中の時間をリアルタイムで進めることができる
- 電話で彼女をデートに誘ったり、呼び出すことができる
- デート中にスキンシップやキスができる
- あなたの好みに合わせて彼女の髪型や服装が変わる
- いつでもメールを送れる
- 彼女がいろいろな呼び方であなたを呼んでくれる

ゲームオーバーについて

女の子からの告白をすべて断ったり、100日目までに誰からも告白されないと、ゲームオーバーとなって最後にセーブした状態にもどります。



友達
パート

告白される
ことをめざす

コマンド画面で1日の予定を選び、格氏力(→P.16)を上げていってください。女の子と共通の時間を過ごしたり、気持ちを理解してあげることで、その子との距離が近づきます。

1日の過ごし方

1日は6つの時間帯に分かれています。

「早朝」に「朝」「昼」の予定(実行コマンド)を決め、1日を過ごしてください。



「朝」「昼」「夕方」「夜」の実行コマンドを選びます(→P.20)。



選んだコマンドを実行し、格氏力を強化させます。



「出る」を選択すると、外出に成功します(→P.21)。

主画面の見方 コマンド画面

早朝になるとコマンド画面が表示されます。



サブメニュー

- 「早朝」 ゲームの進捗状況を確認し、コマンド画面に移動します(→P.15)。
- 「サブメニュー」 「設定」「サウンド設定」ができます(→P.15)。
- その他のメニューは、友人パートで選べるようになります(→P.13)。

実行コマンドを入力しよう 予定入力

コマンド画面で「予定入力」を選ぶと、1日の予定(実行コマンド)を入力することができます。
 「朝」「昼」「夜」の実行コマンドを選んでください。

「決定」を押すと、選んだコマンドを順番に実行し、親氏力が変化していきます。

※通べる実行コマンドは、時間帯や曜日などによって変わります。

※女の子のデートの約束をした場合、約束した日時の実行コマンドは「デート(デート)」になり、ほかのものは通べません。

親氏力のチェック(→P.29)



実行コマンドの昼寝と親氏力の変化

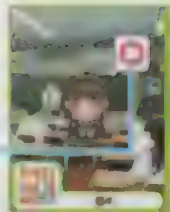
10時	勉強	11	親氏力	10時	10時
11時	勉強	11	親氏力	11時	11時
12時	勉強	11	親氏力	12時	12時
13時	勉強	11	親氏力	13時	13時
14時	勉強	11	親氏力	14時	14時
15時	勉強	11	親氏力	15時	15時
16時	勉強	11	親氏力	16時	16時
17時	勉強	11	親氏力	17時	17時
18時	勉強	11	親氏力	18時	18時
19時	勉強	11	親氏力	19時	19時
20時	勉強	11	親氏力	20時	20時
21時	勉強	11	親氏力	21時	21時
22時	勉強	11	親氏力	22時	22時
23時	勉強	11	親氏力	23時	23時
24時	勉強	11	親氏力	24時	24時

10時	勉強	11	親氏力	10時	10時
11時	勉強	11	親氏力	11時	11時
12時	勉強	11	親氏力	12時	12時
13時	勉強	11	親氏力	13時	13時
14時	勉強	11	親氏力	14時	14時
15時	勉強	11	親氏力	15時	15時
16時	勉強	11	親氏力	16時	16時
17時	勉強	11	親氏力	17時	17時
18時	勉強	11	親氏力	18時	18時
19時	勉強	11	親氏力	19時	19時
20時	勉強	11	親氏力	20時	20時
21時	勉強	11	親氏力	21時	21時
22時	勉強	11	親氏力	22時	22時
23時	勉強	11	親氏力	23時	23時
24時	勉強	11	親氏力	24時	24時

小夜(母)の親氏力が11時になると、親氏力が11時になると変化します。

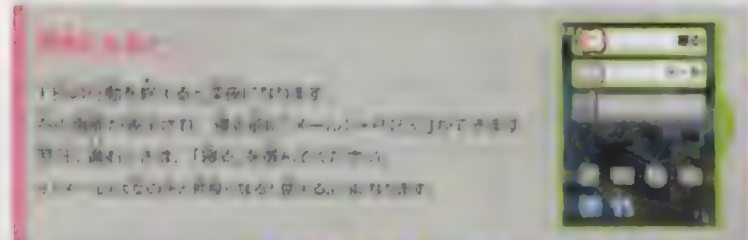
1日の行動と評価

コマンドの実行中は右画面に表示された女の子が、うまく予定をクリアできたかを教えてくれます。評価は高い順にA・B・C・D・E・F・G・H・I・J・K・L・M・N・O・P・Q・R・S・T・U・V・W・X・Y・Z・AA・AB・AC・AD・AE・AF・AG・AH・AI・AJ・AK・AL・AM・AN・AO・AP・AQ・AR・AS・AT・AU・AV・AW・AX・AY・AZ・BA・BB・BC・BD・BE・BF・BG・BH・BI・BJ・BK・BL・BM・BN・BO・BP・BQ・BR・BS・BT・BU・BV・BW・BX・BY・BZ・CA・CB・CC・CD・CE・CF・CG・CH・CI・CJ・CK・CL・CM・CN・CO・CP・CQ・CR・CS・CT・CU・CV・CW・CX・CY・CZ・DA・DB・DC・DD・DE・DF・DG・DH・DI・DJ・DK・DL・DM・DN・DO・DP・DQ・DR・DS・DT・DU・DV・DW・DX・DY・DZ・EA・EB・EC・ED・EE・EF・EG・EH・EI・EJ・EK・EL・EM・EN・EO・EP・EQ・ER・ES・ET・EU・EV・EW・EX・EY・EZ・FA・FB・FC・FD・FE・FF・FG・FH・FI・FJ・FK・FL・FM・FN・FO・FP・FQ・FR・FS・FT・FU・FV・FW・FX・FY・FZ・GA・GB・GC・GD・GE・GF・GG・GH・GI・GJ・GK・GL・GM・GN・GO・GP・GQ・GR・GS・GT・GU・GV・GW・GX・GY・GZ・HA・HB・HC・HD・HE・HF・HG・HH・HI・HJ・HK・HL・HM・HN・HO・HP・HQ・HR・HS・HT・HU・HV・HW・HX・HY・HZ・IA・IB・IC・ID・IE・IF・IG・IH・II・IJ・IK・IL・IM・IN・IO・IP・IQ・IR・IS・IT・IU・IV・IW・IX・IY・IZ・JA・JB・JC・JD・JE・JF・JG・JH・JI・JJ・JK・JL・JM・JN・JO・JP・JQ・JR・JS・JT・JU・JV・JW・JX・JY・JZ・KA・KB・KC・KD・KE・KF・KG・KH・KI・KJ・KK・KL・KM・KN・KO・KP・KQ・KR・KS・KT・KU・KV・KW・KX・KY・KZ・LA・LB・LC・LD・LE・LF・LG・LH・LI・LJ・LK・LL・LM・LN・LO・LP・LQ・LR・LS・LT・LU・LV・LW・LX・LY・LZ・MA・MB・MC・MD・ME・MF・MG・MH・MI・MJ・MK・ML・MM・MN・MO・MP・MQ・MR・MS・MT・MU・MV・MW・MX・MY・MZ・NA・NB・NC・ND・NE・NF・NG・NH・NI・NJ・NK・NL・NM・NN・NO・NP・NQ・NR・NS・NT・NU・NV・NW・NX・NY・NZ・OA・OB・OC・OD・OE・OF・OG・OH・OI・OJ・OK・OL・OM・ON・OO・OP・OQ・OR・OS・OT・OU・OV・OW・OX・OY・OZ・PA・PB・PC・PD・PE・PF・PG・PH・PI・PJ・PK・PL・PM・PN・PO・PP・PQ・PR・PS・PT・PU・PV・PW・PX・PY・PZ・QA・QB・QC・QD・QE・QF・QG・QH・QI・QJ・QK・QL・QM・QN・QO・QP・QQ・QR・QS・QT・QU・QV・QW・QX・QY・QZ・RA・RB・RC・RD・RE・RF・RG・RH・RI・RJ・RK・RL・RM・RN・RO・RP・RQ・RR・RS・RT・RU・RV・RW・RX・RY・RZ・SA・SB・SC・SD・SE・SF・SG・SH・SI・SJ・SK・SL・SM・SN・SO・SP・SQ・SR・SS・ST・SU・SV・SW・SX・SY・SZ・TA・TB・TC・TD・TE・TF・TG・TH・TI・TJ・TK・TL・TM・TN・TO・TP・TQ・TR・TS・TT・TU・TV・TW・TX・TY・TZ・UA・UB・UC・UD・UE・UF・UG・UH・UI・UJ・UK・UL・UM・UN・UO・UP・UQ・UR・US・UT・UU・UV・UW・UX・UY・UZ・VA・VB・VC・VD・VE・VF・VG・VH・VI・VJ・VK・VL・VM・VN・VO・VP・VQ・VR・VS・VT・VU・VV・VW・VX・VY・VZ・WA・WB・WC・WD・WE・WF・WG・WH・WI・WJ・WK・WL・WM・WN・WO・WP・WQ・WR・WS・WT・WU・WV・WW・WX・WY・WZ・XA・XB・XC・XD・XE・XF・XG・XH・XI・XJ・XK・XL・XM・XN・XO・XP・XQ・XR・XS・XT・XU・XV・XW・XX・XY・XZ・YA・YB・YC・YD・YE・YF・YG・YH・YI・YJ・YK・YL・YM・YN・YO・YP・YQ・YR・YS・YT・YU・YV・YW・YX・YY・YZ・ZA・ZB・ZC・ZD・ZE・ZF・ZG・ZH・ZI・ZJ・ZK・ZL・ZM・ZN・ZO・ZP・ZQ・ZR・ZS・ZT・ZU・ZV・ZW・ZX・ZY・ZZ



女の子を見かけたら……

コマンドの実行中に女の子を見かけると、話しかけることができます。そのような画面が表示されたら、いずれかの選択肢を選びましょう。



2. イベントの発生

女の子の顔(●) 麻生(●) 中野(●) 新井(●)がついているコマンドを実行すると、その女の子とのイベントが発生します。イベント中は、FEELINGとTYPEが画面に表示されます。★マークがついているコマンドは、日本人女の子のうしろ顔が現れます。



3. イベントの発生

女の子、それぞれは独特の性格をもつ。それによって、顔や服装が動いて変わります。性格は、女の子の顔にちがって変わっていきます。

麻生	●	クールで堅固。少し硬い面がある。
中野	●	麻生で非論理的、女の子っぽくなっています。
新井	●	冷静で冷静。冷静で冷静に振舞っています。
新井	●	大人びていてニヒル、少し角伸びをしています。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。
新井	●	冷静で冷静に振舞います。冷静で冷静に振舞います。

3. 値氏力のチェックを受ける

✓(運動) ✓(知識) ✓(感性) ✓(能力)がついているコマンドを実行すると、それぞれの値氏が「合格ライン」に達しているかがチェックされます。合格すると、女の子からあなたへの興味が上がります。



4. 女の子とメールをしよう —メール

仲良くなった女の子とは、コマンド画面の「メール」でメールを送り取りできるようになります。メールを送った直後に「メール」を選択し、受け取ったメールをすぐに確認できます。

メール作成

女の子にメールを送ります。「メール作成」を選択したら、送る相手とその内容を選んでください。なお、メールは「早朝」と「夜間」に送ることができます。

メール確認

女の子から届いたメールを確認できます。メールは届いた時点で確認でき、それと紐づくと「メール」を選択します。メールは「早朝」と「夜間」に送ることができます。送ったメールは確認されなくなります(確認し直し不可)。

メール送信

メールで電話を受けたときの調子や、メールで連絡が来るときの調子を確認できます。調子の表示は、特定の条件を満たすにのみ表示されます。

5. 返信する

届いたメールを確認した直後、メールの確認画面で「返信」が表示されることがあります。「返信」を選んでメールに返信すると、女の子からの好感度が上がります。



恋人
ハート

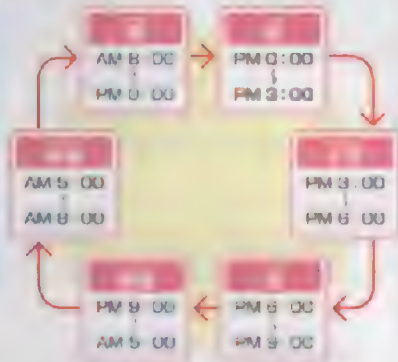
彼女との生活

「2件目の毛下」

恋人パートでは、「リアルタイムモード」と「スキップモード」のいずれかのモードを選んでゲームを進めます。あなたに合ったモードでゲームを楽しんでください。

リアルタイムモード

リアルタイムモードでは、リアルタイムで時間を流れていきます。入力した実行コマンドは、各時間帯になったときに自動的に実行されます(図28)。

[illegible]

二、環境省の「環境基本法」

リアルタイムモードでは、実行ポイントを入力したり、メールや電話を行つたときに1行動ポイントが必要で、行動ポイントは午前5時から午後8時までの間、1時間に数ポイントずつ回復していきます(初年度の最大値は30ポイント)。また、1日の行動が一定の量を超えれば、行動ポイントの回復率や最大値は変わります。

● 人：ツラセ

スキップモードで1、4番ポートと対した1台・21台でゲームを始めてください

iii. $\frac{1}{2} \leq \alpha \leq 1$ and $\frac{1}{2} \leq \beta \leq 1$.

時間をフックして、おきかへて、心を動かす。物語にふくまれている人々の心、
や、ゲームの面白さを伝える。そして、その面白さを

[illegible]

かつたのも、トコブレイするとは、「ゲームスタート」の「レ」で
 ブレイする一歩を減らしたものに過ぎません。ゲームは切
 り替えるときは、リフメニュー(リフメーション)の(3)を押し
 ます。なお、ゲームをやり直した場合には、イグノールア
 ードする。リフメニューは、ゲームをやり直します。



恋人
八十一

清女とのつき合い方

恋人パートでは、友達パートではできなかった行動が出来るようになります。

■ 上面の見た方——コマノト上面



「あ、うん。はい。はい。❤が
つきます(→P.41)。

三、南方为变化。

三、明徳堂とがら












彼女との関係が良くなる。その場合、つまりいかにして、二人と彼女の間に「絆」が
あること、そして、その絆が、彼女と二人との間に、どのような影響を
与えるのか、という点に注目する。

彼女に悪いやりのない行動をとっていると、彼女とケンカ状態になることがあります。そんなときは、彼女との約束を破るようになり、彼女を一生を後悔させて、後悔の心を持てさせよう。

あなたが無事をひいてしまっ
たときは、実行コマンド「休
眠」を選んで、体を休めてく
ださい。休んでいるときに
彼女がお見舞いに来てくれる
と、元気になるから!

2. 実行コマンドを入力しよう——予定入力

友達パートと同様に、1日の実行コマンドを入力してください(→P.20)。通常の実行コマンドは基本的に友達パートと同じですが、以下の実行コマンドが変更・追加されます。

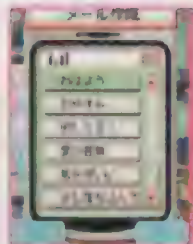
-  **1. 行動せずに過ごす**
行動せずに過ごす。
-  **2. 出かける**
出かける。マートスメントの下見に行きます(→P.40)。
-  **3. テートの予約**
マートの予約(→P.41)を1ヶ月前の夜に必ず行います。
※リアルタイムモードでマートスメントの近くと「予定入力」のアイコンへ行く(→P.42)に変わります。
-  **4. イベント**
文化祭や体育祭などイベントを選択して、イベントに参加します。
-  **5. 特等車**
特等車の時刻表のみ選択でき、「特等」を選択します。
-  **6. 車椅子**
「車椅子」を選択します。
-  **7. 体育祭の練習時間**
体育祭の練習時間のみ選択でき、体育祭の時刻表に参加します。
-  **8. 立上りの準備時間**
立上りの準備時間のみ選択でき、立上りの時刻表に参加します。
-  **9. 彼女が通学を止めたとき**
彼女が通学を止めたときのみ選択でき、お見舞いに行きます。
-  **10. 休**
あなたが休日を申し込めると選択でき、休んで休みの時間を過ごします。
-  **11. イベント**
誕生日やクリスマスなど、特別なイベントが発生します。

リアルタイムモードで過去の特等車と実行コマンドを入力した場合は、その結果がすぐに表示されます。
また、実行するコマンドが外出、のびる、によって、消費する行動力に違い(P.25)の差があります。
お供にもイベント特有の実行コマンドが出現することがあります。

3. 彼女とメールをしよう——メール

友達パートのメール(→P.23)と同じですが、彼女とのみやり取りすることができます。

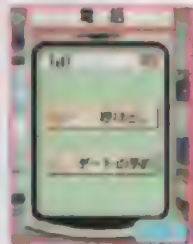
リアルタイムモードでは行動ポイントを消費します。また、状況によって送れるメールが変わります。



4. テートの予約をしよう——電話

彼女に電話をかけ、テートの予約ができます。テートの予約をしていない場合は、日時の名やキャンセルの連絡ができます。キャンセルすると、彼女の気持ちが少し冷めてしまうので注意してください。

リアルタイムモードでは「通話」や「予約」の予約のタイミングに電話をかけることができます。



5. 彼女を助ける

彼女が電話をかけてきた場合は、メニューに右のようなアイコンが表示されます。メニューをタッチして彼女からの電話に出てください。



② 呼び出し (リアルタイムモードのみ)

「呼び出し」を選ぶと、電話で彼女を呼び出して、すぐに会うことができます。呼び出す場合は通常のデート(P40)と同じで、属性力を消費しません。

③ 予約時間の変更 (リアルタイムモードのみ)

リアルタイムモードでデートの約束をしていない場合は、2回までデートの日時を変更できます。予約した日時まで3時間以内の範囲は変更できません。

④ 1日を振り返ろう——寝る

「寝る」になると、コメント画面に「寝る」が表示されます。スナップシートで「寝る」を選択すると1日を終え、翌日に進みます。リアルタイムモードでは部屋の電気が消え、あなた(主人公)のエネルギー(1日の振り返り)が発生します。また、リアルタイムモードでは「寝る」選択後でもメールを送ったり、実行コマンドを選ぶことができます。

休息の条件を満たして寝ると、決まった間、イベントが起きることがあります。イベントによっては、変化をきっかけに、あなた(主人公)として進めることができます。



サブメニュー

カレンダーやデートに関する情報、持っているアイテムなどを確認できます。

① カレンダー

デートを予約した日付やイベントの時期、これまでの実行コマンドの経過などを確認できます。日付をタッチして、内容を閲覧してください。

スナップシートでは、1週間の実行コマンドの経過と、デートを予約した日付と時期のみ確認できます。



見直したイベント

ウメはあ、イベントの経過(P41)を見ます。

この日をタッチしての内容を見ます。

タップすると、片側と右側の変化を表示し入れます。

「カレンダー」で「」をタッチすると、リアルタイムモードで「イベントを振り返る」ことができます。特定のイベントは1回の振り返りによって内容が異なることから、3回振り返ると、古い順、新しい順、ランダムに変わります。同じイベントは、1回をタッチして1回振り返っておさまり、1回振り返りは2回までです。



恋人
ハート

彼女との生活

ラブプラスモード

彼女の様子が知りたい……そんなときはコメント画面で **9/222** をタッチすると、ラブプラスモードになり、いつでもあなたの彼女を見ることができます。

e 動画の見方 ラブプラスモード画面

右の操作で画面を動かします。

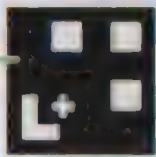
十字ボタン カメラ移動
画面を上下にスライド ……拡大 縮小

現在の日時
DS本体で設定した日時です。

258 8:00 0:33
通信中

ARコード

表示のON・OFFは「メニュー」の「オプション」で設定します。



メニュー (P.36)

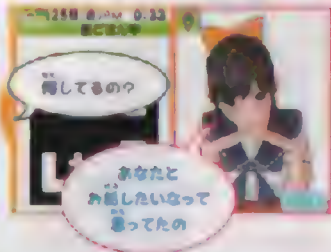
拡大

ラブプラスモードを終了します。

※ 通信中画面の表示は、通信速度や通信距離によって異なります。また、通信速度が遅い場合は、通信が中断することがあります。通信が中断した場合は、通信速度や通信距離を確認してください。

お話しする

マイクマーク(マイクマーク)が表示されているとき、DS本体のマイクに向かって話しかけると、彼女が反応します。彼女が興味を持っていることを話しかけると、答えを返してくれることがあります。



■彼女の名前を呼んで話しかけたあとに

お話しする
マイクマーク

いってきます

いただきます

ただいま

キスしていい?

※ 通信中画面をお待ちの際は、「ラブプラスモード」の通信速度や通信距離を確認してください。また、通信速度が遅い場合は、通信が中断することがあります。通信が中断した場合は、通信速度や通信距離を確認してください。

メニュー

「メニュー」をタッチすると、3つのメニューが表示されます。

1 オプション

グラフィックモードの指定ができます。ボタンが押し状態がONです。

- 1-1 音 音のON、OFFを切り替えます。ONにすると、音は聞こえます。
- 1-2 効果音 SE(効果音)やBGMのON、OFFを設定します。
- 1-3 時間 15分間、30分間をON、OFFで指定します。
- 1-4 画面モード 画面モードの切り替えや、画面モードのON、OFFを設定します。
- 1-5 画面モード 画面モードの切り替えや、画面モードのON、OFFを設定します。

2 彼女も面白い

彼女がゲームも面白いと思えることができます。

※初期は「自覚」、「タイマー」の両方とも、ゲームを始める。ほかのオプションは、ゲームを始める。初期は「自覚」、「タイマー」はグラフィックモードの初期値。グラフィックモードは初期値となります。

- 2-1 音 音のON、OFF。グラフィックモードの初期値は、音のONに設定されています。
- 2-2 効果音 SE(効果音)やBGMのON、OFFを設定します。
- 2-3 時間 15分間、30分間をON、OFFで指定します。
- 2-4 画面モード 画面モードの切り替えや、画面モードのON、OFFを設定します。
- 2-5 画面モード 画面モードの切り替えや、画面モードのON、OFFを設定します。

3 ゲーム

ゲームと一緒にゲームで遊びます。よい成績を出すと、彼女からほらげがあるかも……。

- ※彼女とのモードがよいときは、表示されません。
- ※初期は「ジャンケン」のみ遊べます。ゲームを進めると、ほかの遊びもできるようになります。



4 ゲーム

1 ゲーム

2 ゲーム

3 ゲーム

ゲームのルールを説明します。彼女からゲームのルールを説明します。「ジャンケン」のルールを説明してください。

バトルゲーム、ジャンケン、説明するゲームで遊びます。バトルゲームは、バトルゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームは、ジャンケンゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームは、ジャンケンゲームのルールを説明します。

ジャンケンゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームのルールを説明します。ジャンケンゲームのルールを説明します。

彼女とのゲームに挑戦します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。

彼女とのゲームに挑戦します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。

彼女とのゲームに挑戦します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。ゲームのルールを説明します。

⑥ もえろ 「対戦するたま」の遊び方

「もえろ」対戦するたまは、DS本体をココで持って遊びます。

画面の上から落ちてくる「たま」をつまみ並べて消していってください。「たま」を連続で消す（連鎖する）と、相手に「こぼきたま」を与えて妨害できます。「たま」が出現する場所まで相手の「たま」が積み上がると勝ちです。



十字ボタン……「たま」の移動
Aボタン・Bボタン……「たま」の回転
スタートボタン……一時停止（ポーズ）

スコア

「たま」を消したり、相手に触つと増えます。
ハイスコアのベストらは計測に納めます。

次に落ちてくる「たま」

「こぼきたま」の敵

プレイ時間

たま1の遊び方

色の「おだたま」を3つ以上、タテ・ヨコ・カギレのいずれか1つ並べると消えます。



※ナナメに並べた場合は消えません。

たま1の場所



おだたまは「たま」です。

色の「おだたま」を3つ以上「タテ・ヨコ・カギレ」に並べて、消していってください。



「たま」を連続で消す（連鎖する）と、「こぼきたま」を相手に与えることができます。この「こぼきたま」のとき、「こぼきたま」は降ります。



「こぼきたま」は消えませんが、隣の「おだたま」が消えると「おだたま」に変わります。
「おだたま」のナナメにある「こぼきたま」は消えません。



おだたまは「たま」です。おだたまは「たま」です。おだたまは「たま」です。



恋人
ハト

彼女との生活

「デート」

あらかじめデートスポットを調べ、彼氏力がたまったら、彼女をデートに誘ってみましょう。
デート中、彼女に触れてムートを盛り上げると、キスをすることができます。

デートの準備

彼女に喜んでもらえるよう、しっかりデートの準備をしましょう。

「外出」でデートスポットを探る

デートの前には、行き先をしっかりと調べておく必要があります。あらかじめ「外出」を行い、さまざまな場所に行って下見しておきましょう。何度か訪れた場所には「スポットレベル」が上がり、デートスポットとして選べるようになります。また、さまざまな場所のスポットレベルを上げると、新たな場所が出現することもあります。

※デートスポットにできない場所もあります。

※長い時間滞在できなかった場所は、スポットレベルが下がります(最低1)。



現在のスポットレベル(0~3)

レベルの高いスポットでは人目が気にならなくなり、スキップ(→P.43)がしやすくなります。

彼氏力をためる

いずれかの彼氏力が満タになると、彼女をデートに誘えるようになります。
「満タ」になった彼氏力の種類(種類)など、さまざまな条件でデートの内容は変化します。
※1日デートを送るために、あらかじめ彼氏力は十分にためておきましょう。

彼氏力は、デートを行うと消費します。
消費する彼氏力は、目標彼氏力が高いほど減ります。

目標彼氏力

彼女と近づきたいが度(レベル)によって消費し、行動(実行)コマンドによっても変化します。



満タになった彼氏力

♥ 満タになっている彼氏力の種類や数によって、デートが変化します。

デート

彼女でデートを計画する

電話で彼女とデートの約束をすれば、あとは当日を待つだけです。「日曜日」・「夜半」・「防犯」の順に決めてください。なお、日曜・祝日当日に誘った場合は、すぐに合えませう。選べるデートメニューは状況によって異なります。

※デート中、彼女が気にならなくなる、女の子が泣き出すなどのことがあります。

また、状況によって1日、2日を費やして、彼氏力が減ってしまう場合があります。

♪ テトへ行く

リアルタイムシートでは、作業の時間を定づくと「予定入力」が「7:10」に変わります。

アトナリク全選び、彼等との1日を夢みしましょう。



● 湿度が高くなると発生する特有の虫害

[illegible]

■ スキンシップとキス

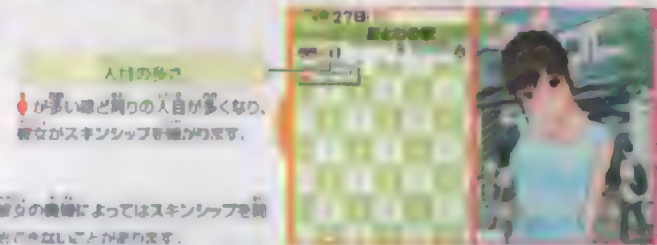
・トキオにスキンシップをうまく行えると、彼女とキスすることができるかし。

♥ スキンシップ

とかあるとされていると、その間に両腕をグッと握ると、スキャンした方が見ることが出来ます。

「ヤン、ノブが来た。だから、お前の手や顔にはキタナク、とめておくのだよ」



→ 100% タッチして、欲しい商品が少なくないとスキャンが成功です



人財の移り

●が多いと周りの人目が多くなり、
彼女がスキンシップを嫌がる。

＝ 管の長径によってはスキンリップを開口部から出してとがかります。

この表の右の欄に、 発音しやすく、スポンジ・フカス
を、 発音しにくいと記入する。例題がよい。この
、假名の発音、変化的発音もわかる。



♡ キススキンシップ

スキンシップに成功すると、彼女に近づいてキススキンシップができます。彼女の髪や顔などなるべくようにスライドして、雰囲気を感じ上げてください。一定時間が過ぎると終了です。

♡ キススキンシップ

♡ 成功すると、キスできる状態になります。

反応がよいとたまり、満タンになると♡が1つ増えます。



スライドしたときの色が彼女の反応を表します。反応がよい場合は♡が増え、赤は悪い反応、青は悪い反応です。満タンになると、左側の♡が1つなくなります。

おもむきの方向にスライドすると、彼女に近づけることができます。彼女と顔を近づけてください。

スキンシップが成功すると、彼女に近づけることができます。彼女と顔を近づけてください。



♡ キス

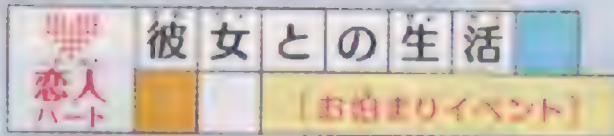
♡ キススキンシップに成功すると、彼女に近づいてキスすることができます。彼女の髪や顔などをタッチしてください。一定時間が過ぎると終了です。

一定時間が過ぎると、彼女の方から唇を離します。



スキンシップが成功すると、彼女に近づけることができます。彼女と顔を近づけてください。





リアルタイムセーブでプレイしている場合、特定の時期に彼女と1泊2日でどこかへ泊まりに行くイベントが発生することがあります。

お泊りイベント中は、お泊り当日の朝、翌日の夜までリアルタイムでイベントが進行します。特定の条件を満たしておくと、おおよそ1時間ごとにイベントが発生します。

お泊りイベント中の進行

お泊りイベント中は、お泊り当日の朝、翌日の夜までリアルタイムでイベントが進行します。特定の条件を満たしておくと、おおよそ1時間ごとにイベントが発生します。



お泊りイベント中のコマンド画面

イベントの発生中は「イベント発生中」が表示され、タッチするとイベントを再開します。

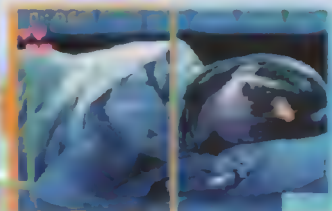


通常プレイ時との変更点

実行コマンドの選択やメール、電話が可能なようになります。
サブメニューが「カレンダー」「セーブ」「オプション」の3つになります。ただし、「オプション」の「初期設定」は読み込みになり、スクリプトモードでの編集もできなくなります。

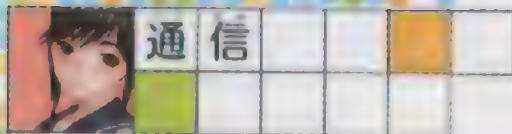
おやすみモード

夜9時から朝まで「おやすみモード」になり、彼女の髪や肩などをタッチしたり、スライドすることでスキンシップができます。彼女が眠っていると、話しかけて起こすこともできます。コマンド画面にもどるときは、「起きる」をタッチしてください。



スキンシップしていると通ってきています。何回か通ると、ドキドキなことが……?

お泊りイベント中は「お泊りイベント発生中」が表示され、タッチするとイベントを再開します。
お泊りイベント中は、お泊り当日の朝、翌日の夜までリアルタイムでイベントが進行します。特定の条件を満たしておくと、おおよそ1時間ごとにイベントが発生します。



タイトル画面のメニューで「通信」を選ぶと、あなたの彼女とほかのプレイヤーの彼女を会合させたり、名刺のやり取り、セーブデータの引き継ぎなどができます。

会合モード

あなたの彼女とほかのプレイヤーの彼女を会合させることができます。
最大3人まで同時に会合でき、終わると会合した相手と名刺が交換されます。

会合を始めよう

1 「会合モード」を選び、右の画面が表示されます。ほかのプレイヤーを招待する場合は「2人会話を募集」か「3人会話を募集」、ほかのプレイヤーの招待を受ける場合は「会合に参加」を選んでください。

2 参加者全員が、会合させたい彼女とつながっているデータを選ぶと会合が始まります。

※ 2人パーティのデータのみ選択可能です。

※ 会合開始後に、ほかのプレイヤーが退席することはできません。

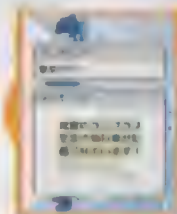


自分の名刺

自分の「名刺」の内容を確認できます。名刺は、ほかのプレイヤーと通信した際にやり取りされます。右面と裏面を切り替えるときは、右画面に表示される「表面」「裏面」をタッチしてください。名刺はワーパードデータに1枚ずつ作成できます。



自分の「名刺」の「表面」や「裏面」として表示する情報が表示されます。



通信したプレイヤーとやり取りした名刺を確認できます。

名刺の内容の確認

名刺を2回タッチすると、内容を確認できます。

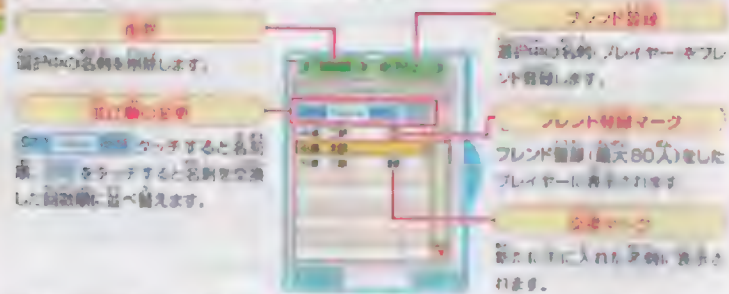
下のメニューから、確認したいものを選んでください。

- 名刺を確認する 名刺が通信した際に、通信相手に送られる情報を確認できます。
- 名刺のデザインを確認する 名刺のデザインを確認できます。設定の変更もできます。選べるデザインが限られます。通信相手に送ることになるデザイン（P256）も確認できます。
- 名刺の裏面を確認する 名刺の裏面に表示されるメッセージを確認できます。

名刺は写真の下の面に貼れる写真枠があります。個人や設定による必要の情報は、ほかのプレイヤーになるような写真は使用しないでください。

友達の名刺

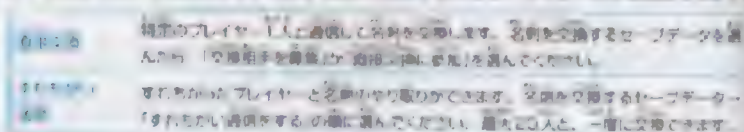
これまでにもらった名刺の増減や管理ができます。



① 金額は100万円以内で決めます。② 期限内に納めていただきます。③ ①と②が完了すれば、本借付していただき、
④ 借入期間満了時、⑤ ④の返済額と同じ返済額で返済の金額として借付とされることとなります。

名利交换

以下の方法で名刺を交換します 交換する前に「編集する」をクリックすると、名刺を編集できます。



● フォータ通信

・「プラス」ボタンでセーブデータをやり取りしたり、「ラブプラス」から「ラブプラス」にセーブデータやギララーを引継ぎすることができます。

「データを取り出すときは、2000のOSまわりの時間経過が起きている
のを、あらかじめ確認してください」

しかし、この10年間の検査（・計）では、ゲーム内PAの売上の比率が、大きく減ったとしても、依然の増減などに影響しないようになっています。



Figure 1

「プロラス」欄から「セーブデータ」を選び取ります。データを選ぶプレイヤーは「セーブデータ送信」を、データを受け取るプレイヤーは「セーブデータ受信」を選びましょう。

→ 消えたデータはなくなり、そのまま残ります。



1000

● 大正 7 年 7 月 1 日 第 3 号 第 4 号 第 5 号

青田之白牡丹

* 一九四五年

70-100

2021.11.15

77-11-152-5

Figure 1

【例 1】下列各数中，与 1 是互质数的有（ ）。(填序号)

「ラブプラス」の「データ送信」の方法

「ラブプラス」から「ラブプラス+」へセーブデータを引き継ぐことができます。以下の手順で操作してください。

※送った「ラブプラス」側のデータは消えます。そのままだけります。

①「ラブプラス+」側で「データ送信」→「セーブデータ送信」の順に選んでください。

②「ラブプラス+」側で「通信」→「データ送受信」→「セーブデータ送信」→送信するセーブデータの順に選んでください。

③画面の指示にしたがって通信を開始してください。

「ラブプラス+」側は、どのデータに上書き保存するのを選びましょう。S.送信後は、プロフィールの入力(→P.13)に進みます。



注意事項

※本人の「プロフィール」(性別・年齢・身長・髪色・瞳色)

※送ったデータの値

※送った「キャラクター」データ

※送ったデータ

※送ったデータの値

「ラブプラス+」の「データ送信」の方法

「ラブプラス」の「キャラクター」の状態を完全に引き継ぐことができます。以下の手順で操作してください。①「ラブプラス」側で「データ送信」→「セーブデータ送信」の順に選んでください。

②P.54の方法でダウンロードを始めてください。

③「ラブプラス+」側で「通信」→「データ送受信」→「セーブデータ送信」の順に選んでください。

④「ラブプラス+」側で「OK」を選んで、受け取ったデータをセーブしてください。

注意事項

※送ったデータの値

※送った「キャラクター」データ

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

■対象するもの

ニンテンドーDS ニンテンドーDS Lite ニンテンドーDSi ニンテンドーDSi LL

……………プレイする人数分の枚数(最大3枚)

※「ラブプラス+」カードまたは「ラブプラス」カード……………プレイする人数分の枚数(最大3枚)

手順

①各本体の電波がONになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。

②本体の電源をONにしてください。

③本体のメニュー画面の「ラブプラス+」または「ラブプラス」をタッチしてください。

④以降の操作方法は、48～52・56～57ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法

■用意するもの

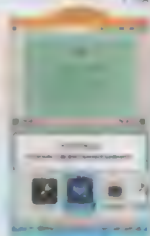
- ニンテンドーDS ニンテンドーDS Lite ニンテンドーDSi ニンテンドーDSi LL 2台
- DS「ラブプラス+」カード 1枚
- DS「ラブプラス」カード 1枚

ニンテンドーDS本体(ニンテンドーDSi)

- 1 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体に「ラブプラス+」のDSカードを差し込んでください。
- 2 本体の電源をONにしてください。
- 3 本体のメニュー画面で「ラブプラス+」をタッチしてください。
その場合は、ニンテンドーDSi(ニンテンドーDSi LL)の場合の画面です。
- 4 以後の操作は、51ページ、53ページをご覧ください。

ニンテンドーDS本体(ニンテンドーDSi LL)

- 1 本体の電源がONになっていることを確認し、本体に「ラブプラス」のDSカードを差し込んでください。
- 2 本体の電源をONにしてください。
- 3 本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。
ゲームリスト画面が表示されます。
- 4 「ラブプラス+」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
- 5 正しければ「はい」をタッチしてください。
1Pの本体からデータのダウンロードを開始します。
- 6 以後の操作は、51ページ、53ページをご覧ください。



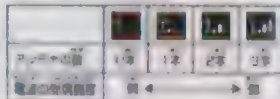
ゲームリスト画面

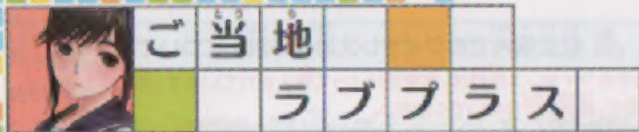
航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 1 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- 2 ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - ・ のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - ・ 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承認する項目を選んだとき。
- 3 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になったときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - ・ 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - ・ 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカ」と2種類の点滅を繰り返しているとき。
- 4 航空機内でニンテンドーDS本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてお使いください。

通信プレイに関するご注意

- 1 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が増え、快適な通信プレイを行うことができます。
- 2 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、同じ人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス電話など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- 3 ニンテンドーDS本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。





「ご当地ラブプラス」では、全国のDSステーションとDSワイヤレス通信を行い、「ご当地カプセル」を入手できます。始める前にP.53～55をよくお読みください。

ご当地ラブプラスとは 恋人パートのデータが必要です

全国の家電量販店やゲームショップに設置されたDSステーションと、DSワイヤレス通信を行い、その地方の衣装を着たキャラクターが入った「ご当地カプセル」を入手できます。タイトル画面のメニューで「ご当地ラブプラス」を選んだら、「ご当地カプセル」が「ご当地ギャラリー」を選びましょう。

ご当地カプセル

このメニューを選ぶと、DSステーションと通信してご当地カプセルを入手できます。

カプセルを一度に入手できる数には制限があります。渡った回数は、時間が経つと回復します(3時間で一斉に全回復します。この時間は、電源がOFFのときもカウントされます)。なお、最大数はDSステーションへの通信回数や「データ引継」(→P.52)のボーナスによって増えることがあります(最大5)。

入手回数の回復時間(3時間)は、DS本体の時間設定を変更したり、別のDS本体でゲームをプレイするとリセットされてしまいます。

※獲得したカプセルは、「自分の名前」(→P.49)の「プレゼント変更」で登録しておくことで、ほかのプレイヤーにプレゼントできるようになります。

「ご当地カプセル」の入手について

- 入手できるカプセルは、DSステーションが設置されている都道府県によって異なります。
- 1回の通信で入手できるカプセルは1つで、ランダムで選ばれます。
- 入手回数内であれば、同じDSステーションから何度もカプセルを入手できます。
- 各都道府県に1つずつ、レアな(入手しにくい)カプセルがあります。
- 同じカプセルを何度も入手すると、そのカプセルのレベルが上がります。

「ご当地カプセル」配信サービスやDSステーションへの接続方法について、詳しくは公式ホームページ(www.konami.jp/loveplus_plus)をご覧ください。サービスの終了は公式ホームページにて、終了の前にお知らせいたします。

ご当地ギャラリー

入手したカプセルを確認できます。カプセルを2回タッチすると、下のような画面が表示されます。

読み上げ
レベルがMAXになると表示され、タッチするとカプセルの説明を彼女に読んでもらえます。
[再生] : 現在のカプセルの説明を聞く
[名前] : 彼女のカプセルを順番に聞く
[すべて] : すべてのカプセルを順番に聞く

コード表示
カプセルのARコード(→P.35)を表示します。

ご当地カプセルのレベル

カプセルの入手方法
[P] : ボーナス取得
[S] : 名刺すれちがい通信
[DS] : DSステーション
[名刺] : 名刺直接交換
[心] : 彼女通信(会話モード)

キャラクター
スライドすると、拡大・縮小したり、回転します。また、十字ボタンで視点を変更します。
※レベルが2以上のカプセルの場合、キャラクターをタッチすると、さまざまなリアクションを行います。

Q

&

A

Q

**ラブプラスモードで
彼女とうまく話せません。**

A

音声認識できていない可能性があります。「オプション(→P.15)」の「サウンド設定」を選び、マイクに向かって発声してください。音声認識されると、「マイク感度調整、テスト」のバーが動きます。マイクについては、DS本体の取扱説明書もご覧ください。

Q

彼女の機嫌が直りません。

A

メールをこまめに送ったり、電話で彼女を呼び出すなど、彼女と接する機会を増やしましょう。ラブプラスモードで声をかけることも効果的です。

Q

**ラブプラスモードで彼女と
うまくジャンケンができません。**

A

「ジャンケンしよう」と言われたら「はい」と答えてあげましょう。彼女の「ジャンケンポン」の発声のあとに■が表示されたら、タイミングよく「グー」「チョキ」「パー」のいずれかをゆっくり、はっきりと発声してください。DS本体からある程度離れた方が、彼女に聞こえやすいようです。

Q

夢イベントが見られません。

A

ゲームを進めていると、謎の文庫が書かれたメールを受け取ることがあります。メールの内容を参考に、実行コマンドを選んだり、デートに出かけたりしてみてください。

Q

**文化祭や体育祭を盛り上げるには
どうしたらよいでしょうか?**

A

文化祭や体育祭の準備期間中に出現する実行コマンド「文化祭準備」や「体育祭練習」を、実行し続けてみてください。努力の度合いに応じて、イベント当日に活躍できるでしょう。

Q

**お泊まりイベントは
いつ起こるのでしょうか?**

A

お泊まりイベントは、春夏秋冬それぞれの季節、特に長期の休みに発生しやすいようです(一度決めた日程は、彼女に電話して変更できます)。お泊まりイベントを発生させるには、彼女との絆を深めていたり、特定のイベントを見ておく必要があります。また、メールをこまめにやり取りすることも重要です。

Q

**どうやったら彼女が自分好み
になるのでしょうか?**

A

彼女の服装や口調は、性格(→P.22)によって決まります。自分好みの性格になるよう、彼女との接し方に気をつけてみましょう。髪型や髪の色は、メールや会話のやり取りによって変わります。

Q

**ご当地カプセルを
上手に集めるには?**

A

まずは、近隣の都道府県のDSステーションからご当地カプセルを入手しましょう。外出中にすれちがい通信を行い、ほかの人からご当地カプセルをもらうことも大切です。ほかの都道府県に出かけるときは、あらかじめDSステーションが設置されている場所を調べて、そこを訪ねてみてください。



恋人パートで選べる2種類のモードの違いを教えてください。

おもな違いは以下のとおりです。なお、どちらのモードで遊んでも、彼女の髪型や性格、見たイベント、手に入れたアイテムなどは共通です。

異なる点	リアルタイムモード	スキップモード
行動ポイント	予定入力やメールなどで消費し、自動的に回復していきます。	行動ポイントの消費や回復はありません。
カレンダー	通常のカレンダーです。また、季節のイベントの時期などを確認できます。	曜日とデートの予約日を確認できます。祝日はありません。
実行コマンド	各時間帯になるごとに、入力したコマンドが実行されます。	「早朝」に入力した実行コマンドが、まとめて実行されます。
コマンド実行中のイベント	各時間帯でDSを起動していると発生することがあります。	各時間帯のコマンドを実行しているときに発生することがあります。
その他のイベント	すべて発生します。	一部のイベントは発生しません。
電話	デートの予約は翌月末までの日曜や祝日にできます。また、彼女をいつでも呼び出すことができます。	デートの予約は週末にのみできます。電話で彼女を呼び出すことはできません。
デートの予約	予約した時間が近づくと「予定入力」が「デートへ行く」に変わり、これを選ばないとデートをすっばかしてしまいます。	デートを予約した日時の実行コマンドは、「デート」がかならず選ばれます。
スリープモード中のゲームの進行	イベント中、スリープモードにしたときのみ、イベントの進行が停止します。	スリープモードにしている間、ゲームの進行が停止します。


本品に含まれる著作物を権利者の許諾なく上映・放送すること、複製すること、および複製物に使用することを禁止します。また、プログラム著作物を無断で解析することを禁止します。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改題内容については、お答えできない場合がございます。

KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
Audio coding: Polyscope® Siren14™ (ITU-T Rec. G.722.1 Annex C)

本製品はパナソニック株式会社の音声認識エンジン「LiteSpeech™」を使用しています。

 本製品はZi Corporationの手書き文字認識エンジン「Decuma®」を使用しています。「Decuma®」はZi Corporationの登録商標です。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- わやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

